

PCT/ES 03 / 005 46

Rec'd PCT/PTO 20 JUL 2005



MINISTERIO  
DE CIENCIA  
Y TECNOLOGIA

10/542922  
Oficina Española  
de Patentes y Marcas

REC'D 06 JAN 2004  
WIPO POT

## CERTIFICADO OFICIAL

Por la presente certifico que los documentos adjuntos son copia exacta de la solicitud de MODELO de UTILIDAD número 200300150, que tiene fecha de presentación en este Organismo el 22 de Enero de 2003.

Madrid, 3 de diciembre de 2003

El Director del Departamento de Patentes  
e Información Tecnológica.  
P.D.

CARMEN LENCE REIJA

**PRIORITY DOCUMENT**  
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN  
COMPLIANCE WITH  
RULE 17.1(a) OR (b)

Best Available Copy



MINISTERIO  
DE CIENCIA  
Y TECNOLOGÍA



Oficina Española  
de Patentes y Marcas

# INSTANCIA DE SOLICITUD

NUMERO DE SOLICITUD

U200300150

03 ENE 22 13:27

FECHA Y HORA DE PRESENTACIÓN EN LA O.E.P.M.

FECHA Y HORA PRESENTACIÓN EN LUGAR DISTINTO O.E.P.M.

(4) LUGAR DE PRESENTACIÓN: **MADRID** CÓDIGO **28**

- (1) MODALIDAD:  
☐ PATENTE DE INVENCION ☒ **MODELO DE UTILIDAD**
- (2) TIPO DE SOLICITUD:  
☐ ADICIÓN A LA PATENTE  
☐ SOLICITUD DIVISIONAL  
☐ CAMBIO DE MODALIDAD  
☐ TRANSFORMACIÓN SOLICITUD PATENTE EUROPEA  
☐ PCT: ENTRADA FASE NACIONAL
- (3) EXP. PRINCIPAL O DE ORIGEN:  
MODALIDAD  
N° SOLICITUD  
FECHA SOLICITUD

(5) SOLICITANTE (S): APELLIDOS O DENOMINACIÓN SOCIAL  
**ORTUBAI BALANZATEGUI**

NOMBRE  
**KRISTINA**

NACIONALIDAD  
**ESPAÑOLA**

CÓDIGO PAÍS  
**ES**

DNI/CIF  
**72.447.086-F**

CNAE

PYME

(6) DATOS DEL PRIMER SOLICITANTE:  
DOMICILIO **Loramendi No. 2-13 B**  
LOCALIDAD **MONDRAGON**  
PROVINCIA **GUIPUZCOA**  
PAÍS RESIDENCIA **ESPAÑA**  
NACIONALIDAD **ESPAÑOLA**

OFICINA ESPAÑOLA DE PATENTES Y MARCAS  
Dpto. SECRETARÍA GENERAL  
REPROGRAFÍA  
Panamá, 1 - Madrid 28071

TELÉFONO

CORREO ELECTRÓNICO  
CÓDIGO POSTAL **20500**  
CÓDIGO PAÍS **ES**  
CÓDIGO PAÍS **ES**

(7) INVENTOR (ES):  
**ORTUBAI BALANZATEGUI**

APELLIDOS

NOMBRE  
**KRISTINA**

NACIONALIDAD

**ESPAÑOLA**

CÓDIGO  
PAÍS  
**ES**

(8) ☒ EL SOLICITANTE ES EL INVENTOR  
☐ EL SOLICITANTE NO ES EL INVENTOR O ÚNICO INVENTOR

(9) MODO DE OBTENCIÓN DEL DERECHO:

☐ INVENCIÓN LABORAL

☐ CONTRATO

☐ SUCESIÓN

(10) TÍTULO DE LA INVENCION:  
**ESTRUCTURA PARA JUEGO DE SOBREMESA.**

(11) EFECTUADO DEPÓSITO DE MATERIA BIOLÓGICA: ☐ SI ☒ NO

(12) EXPOSICIONES OFICIALES: LUGAR

(13) DECLARACIONES DE PRIORIDAD:  
PAÍS DE ORIGEN

CÓDIGO  
PAÍS

NUMERO

FECHA

FECHA

(14) EL SOLICITANTE SE ACOGE AL APLAZAMIENTO DE PAGO DE TASAS PREVISTO EN EL ART. 162. LEY 11/86 DE PATENTES ☐

(15) AGENTE / REPRESENTANTE: NOMBRE Y DIRECCIÓN POSTAL COMPLETA. (SI AGENTE P.I., NOMBRE Y CÓDIGO) (RELLÉNESE, ÚNICAMENTE POR PROFESIONALES)  
**ANGEL DAVILA BAZ 544/4. c/Goya No.11, 28001 MADRID**

(16) RELACIÓN DE DOCUMENTOS QUE SE ACOMPAÑAN:

☒ DESCRIPCIÓN N° DE PÁGINAS: 7

☒ N° DE REIVINDICACIONES: 4

☒ DIBUJOS. N° DE PÁGINAS: 3

☐ LISTA DE SECUENCIAS N° DE PÁGINAS:

☐ RESUMEN

☐ DOCUMENTO DE PRIORIDAD

☐ TRADUCCIÓN DEL DOCUMENTO DE PRIORIDAD

☒ DOCUMENTO DE REPRESENTACIÓN

☒ JUSTIFICANTE DEL PAGO DE TASA DE SOLICITUD

☐ HOJA DE INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

☒ PRUEBAS DE LOS DIBUJOS

☐ CUESTIONARIO DE PROSPECCIÓN

☐ OTROS:

FIRMA DEL SOLICITANTE O REPRESENTANTE

**A. DAVILA BAZ 544/4**

(Nº Col. 580)  
(VER COMUNICACIÓN)

FIRMA DEL FUNCIONARIO

NOTIFICACIÓN SOBRE LA TASA DE CONCESIÓN:

Se le notifica que esta solicitud se considerará retirada si no procede al pago de la tasa de concesión; para el pago de esta tasa dispone de tres meses a contar desde la publicación del anuncio de la concesión en el BOP, más los diez días que establece el art. 81 del R.D. 2245/1986.

ILMO. SR. DIRECTOR DE LA OFICINA ESPAÑOLA DE PATENTES Y MARCAS

Informacion@oeppm.es

www.oepm.es

C/ PANAMÁ, 1 • 28071 MADRID

NO CUMPLIMENTAR LOS RECUADROS ENMARCADOS EN ROJO



MINISTERIO  
DE CIENCIA  
Y TECNOLOGÍA

GOBIERNO DE ESPAÑA



Oficina Española  
de Patentes y Marcas

12

## MODELO DE UTILIDAD

19 ES

11 NÚMERO DE SOLICITUD  
9200300150

31 NÚMERO

DATOS DE PRIORIDAD

32 FECHA

33 PAÍS

22 FECHA DE PRESENTACIÓN

11 NÚMERO DE PUBLICACIÓN

71 SOLICITANTE (S)

KRISTINA ORTUBAI BALANZATEGUI

DOMICILIO Loramendi No.2-13 B, 20500 MONDRAGON (GUIPUZCOA) NACIONALIDAD ESPAÑOLA

72 INVENTOR (ES)

LA MISMA SOLICITANTE

74 AGENTE/REPRESENTANTE

ANGEL DAVILA BAZ 544/4

DOMICILIO c/Goya No. 11, 28001 MADRID

NACIONALIDAD ESPAÑOLA

47 FECHA DE PUBLICACIÓN DE LA SOLICITUD

51 INT. CL.

A63F 3/00

54 TÍTULO DE LA INVENCIÓN

ESTRUCTURA PARA JUEGO DE SOBREMESA.

ESTRUCTURA PARA JUEGO DE SOBREMESA

La presente invención se refiere a una estructura para juego de sobremesa, que permite el desarrollo de un juego de gran atractivo, con participación de dos 5 jugadores en competición.

La estructura de la invención está concebida para el desarrollo de un juego de reglas sencillas, que puede ser practicado por cualquier persona, y que a la vez 10 constituye un juego que permite a cada jugador aplicar técnicas de desarrollo para lograr, por un lado la mayor puntuación posible, y por otro obstaculizar o crear barreras al otro jugador, para impedir la consecución de puntos.

El juego de la invención comprende un soporte que 15 dispone de infinidad de rehundidos dimensionados para recibir en cada uno de ellos una ficha, estando el juego basado en la colocación por parte del jugador del mayor número de alineaciones de ficha, en un número prefijado, por ejemplo de cuatro.

20 De acuerdo con la invención, la estructura que sirve como base para el desarrollo del juego, comprende un cuerpo de configuración geométrica regular, con eje vertical de simétrica. Este cuerpo está subdividido horizontalmente en pisos independientes, los cuales 25 pueden girar sobre un eje que coincide con el eje vertical de simetría, disponiendo estos pisos en su superficie lateral de rehundidos iguales, en cada uno de los cuales es acoplable una ficha de igual contorno.

El cuerpo de configuración geométrica, que define el soporte para el desarrollo del juego, puede adoptar por ejemplo configuración piramidal, troncocónica, cilíndrica, prismática, etc, y en general cualquier forma geométrica con eje de simetría vertical.

Preferentemente todos los pisos serán de igual altura y en la superficie lateral de los mismos irán dispuestos los rehundidos en alineación horizontal. La superficie lateral de cada piso será de altura ligeramente mayor que el diámetro de los rehundidos, de modo que en cada piso exista una alineación horizontal de rehundidos.

El cuerpo que conforma el soporte del juego puede prolongarse inferiormente, por debajo del piso inferior, en una base o peana hueca que desemboque lateralmente al exterior a través de superficies opuestas, a través de las que se acoplan otros tantos cajones extraíbles, destinados al contenido de las fichas.

Como se ha indicado, el juego se basa en lograr la mayor cantidad de veces posibles la alineación del número de fichas prefijado, por ejemplo de cuatro, pudiendo esta alineación discurrir en dirección horizontal, vertical o en diagonal. En lugar de esta alineación, el juego puede consistir en crear mediante fichas un dibujo geométrico determinado. Al mismo tiempo que cada jugador trata de lograr el mayor número de composiciones posibles, debe intentar impedir que el contrincante pueda lograr tales alineaciones o dibujos.

Para poder distinguir las fichas de uno y otro jugador, éstas presentaran dos coloraciones diferentes, eligiendo cada jugador uno de estos colores. Además cada ficha puede incluir en una de sus caras una indicación correspondiente a la puntuación obtenida al colocar esta  
5 ficha y completar con la misma una alineación o el dibujo geométrico a componer.

Cada jugador ira colocando las fichas de modo que pueda conseguir la alineación o dibujo geométrico  
10 perseguido. Por otro lado, deberá intentar disponer sus fichas de modo que obstaculicen la obtención de una alineación composición de fichas consecutivas, por parte del otro jugador.

El juego puede desarrollarse bajo diferentes reglas  
15 e introducir diferentes niveles de dificultad, los cuales además pueden aumentarse mediante la posibilidad de giro de cada piso, respecto de los giros adyacentes, una vez cumplidas determinadas condiciones, siendo además variable la posibilidad de giro de cada piso.

20 Con el fin de que pueda comprenderse más fácilmente la constitución de la estructura de la invención, así como las posibilidades de desarrollo de juego con la misma, seguidamente se hace una descripción más detallada de la estructura, con ayuda de los dibujos adjuntos, en  
25 los que se muestra un ejemplo de realización no limitativo.

En los dibujos:

La figura 1 es una perspectiva de una estructura para juego de sobremesa, constituida de acuerdo con la invención.

La figura 2 es una sección vertical de la estructura 5 de la figura 1.

La figura 3 es una perspectiva de la estructura de la figura 1, con el piso inferior girado  $90^\circ$  respecto de la base inferior y del piso superior adyacente.

La estructura de la invención comprende un soporte o 10 cuerpo de configuración geométrica regular, con eje vertical de simetría que, en el ejemplo representado en los dibujos, adopta forma piramidal cuadrangular regular. Este cuerpo piramidal está subdividido horizontalmente en 15 ellos de igual altura. Como puede comprenderse, el número de pisos puede ser diferente y variar también la altura entre ellos.

Cada uno de estos pisos dispone en su superficie lateral de rehundidos 7, variando el número de estos 20 rehundidos en las superficies de cada piso, aumentando desde el piso superior 1, que incluye un solo rehundido, hasta el piso inferior 6, que incluye 11 rehundidos. La superficie lateral de cada piso será de altura suficiente para que en cada cara pueda disponerse una alineación 25 horizontal de rehundidos 7.

El cuerpo con la constitución descrita puede ir montado sobre una base o peana inferior 8 hueca, abierta por dos de sus caras opuestas, a través de las que pueden

acoplarse otros tantos cajones 9 para la colocación de las fichas 10 y 11 de juego.

Las fichas 10 y 11 contenidas en los dos cajones, cada una de ellas destinadas a un jugador, pueden ser de 5 diferente color. Además estas fichas pueden incluir por una de sus caras o superficies una indicación o puntuación para el desarrollo del juego.

Tal y como se aprecia en la figura 2, los diferentes pisos 1 a 6 van montados sobre un eje 12, con facultad de 10 giro independiente respecto del mismo, siendo éste eje 12 coincidente con el eje de simetría de la pirámide. Para facilitar el giro, cada uno de los pisos puede incluir un casquillo 13 y una arandela 14, que asegurará el apoyo 15 sucesivo de los diferentes pisos a través de estos componentes, de modo que pueda efectuarse fácilmente el giro de cada piso respecto de los adyacentes.

El eje 12 puede estar anclado por uno de sus extremos al piso superior o de cúspide 1 y fijarse a la base 8 a través de una tuerca 15.

20 Con esta constitución, durante el desarrollo del juego, cualquiera de los pisos, por ejemplo el referenciado con el número 6 en la figura 3, puede girarse un determinado ángulo, por ejemplo 90°, respecto de la base 8 y/o pisos adyacentes.

25 Como ya se ha indicado, la estructura descrita permite el desarrollo de un juego en el que se trata de disponer un número determinado de fichas de cada jugador formando una composición determinada, la cual además puede ser un impedimento, en determinada trayectoria,



para la formación de la misma composición por el jugador contrario.

Mediante numeración de las diferentes superficies, posibilidad de giro de los pisos, etc, pueden 5 introducirse diferentes formas de desarrollo y grados de dificultad en el juego.

Aunque en el ejemplo descrito la estructura es de forma piramidal, ésta podría adoptar cualquier otra forma geométrica con eje vertical de simetría ,por ejemplo una 10 forma cónica, cilíndrica, prismática, etc, estando en todos los casos el cuerpo geométrico dividido horizontalmente en pisos, los cuales son portadores en sus superficies laterales de los rehundidos 7 para la colocación de las fichas.

REIVINDICACIONES

1.- Estructura para juego de sobremesa, caracterizada porque comprende un cuerpo de configuración geométrica regular, con eje vertical de simetría, cuyo  
5 cuerpo está subdividido horizontalmente en pisos independientes, los cuales son giratorios sobre un eje coincidente con el eje vertical de simetría y disponen en su superficie lateral de rehundidos iguales, en cada uno de los cuales es acoplable una ficha de igual contorno.

10 2.- Estructura según la reivindicación 1, caracterizada porque todos los pisos son de igual altura.

3.- Estructura según la reivindicación 1, caracterizada porque el cuerpo citado se prolonga inferiormente en una base o peana hueca, que desemboca  
15 lateralmente al exterior a través de dos superficie opuestas, a través de la que son acoplables otros tantos cajones extraíbles contenedores de las fichas.

4.- Estructura según la reivindicación 1, caracterizada porque el cuerpo es de configuración  
20 piramidal regular.

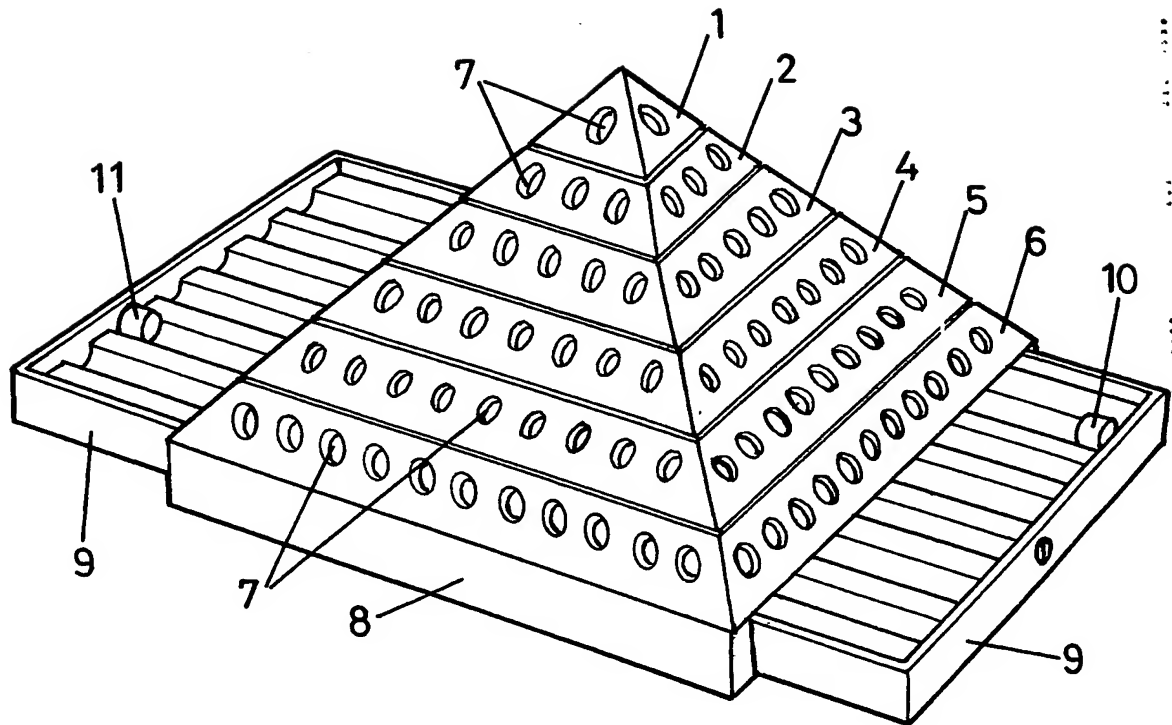


FIG. 1

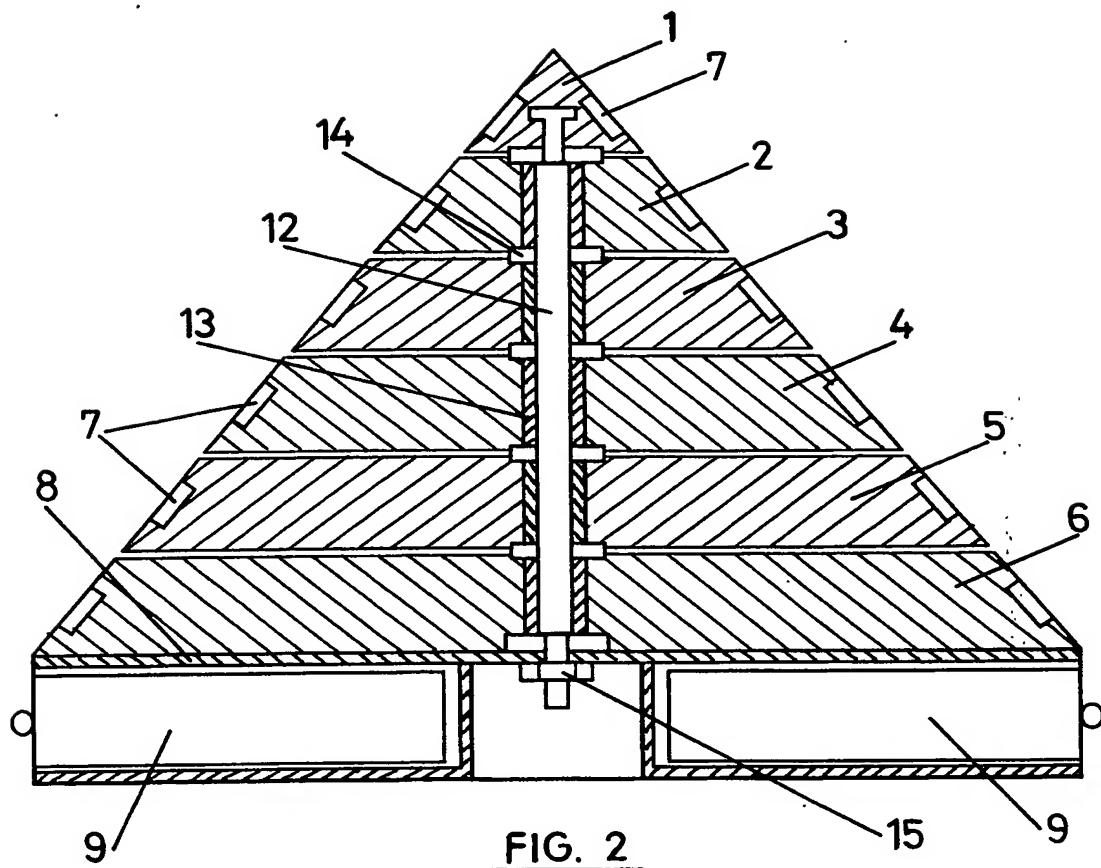


FIG. 2

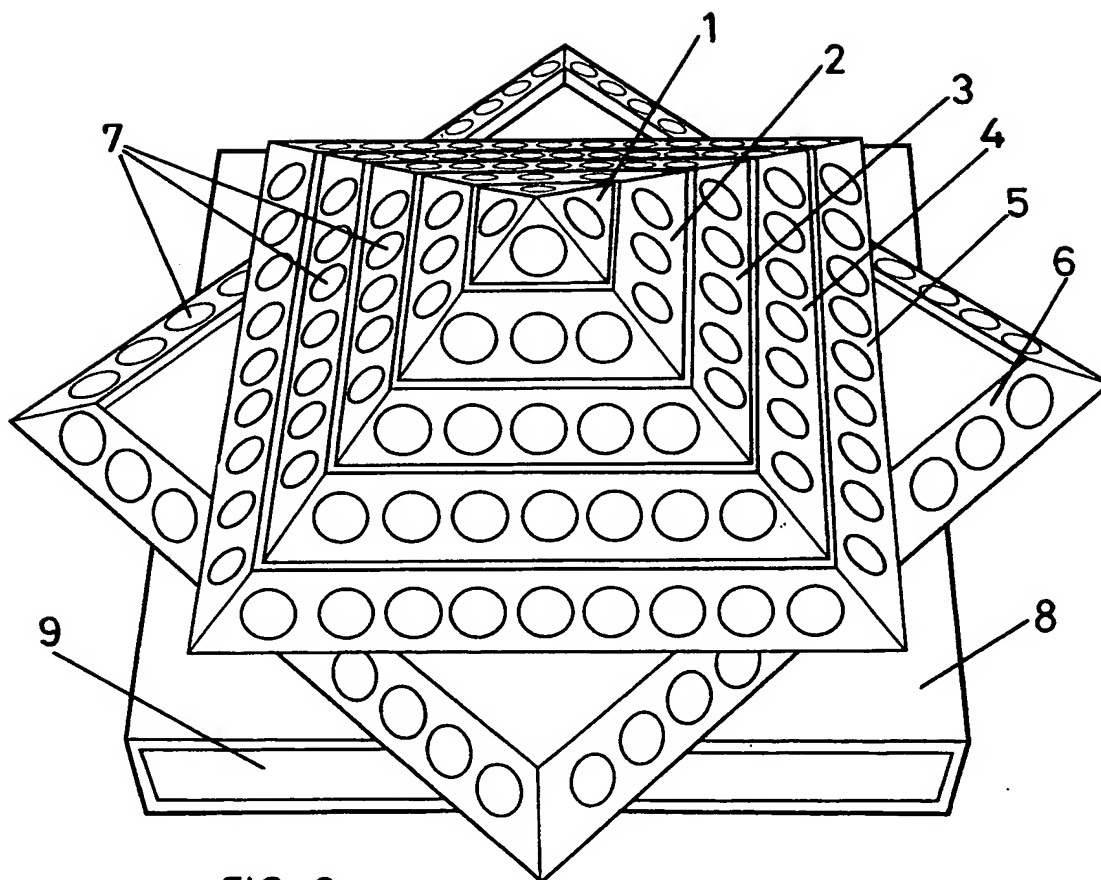


FIG. 3

PCT Application  
**ES0300546**



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☒ FADED TEXT OR DRAWING
- ☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☒ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**